

Heave Away



32 count / 4-wall / Intermediate

Choreographie: Gerard Murphy

Musik: Heave Away - The Fables

SHUFFLE, SHUFFLE, TOUCH, KICK, COASTER STEP BACK

- 1 + 2 RF Schritt vorwärts, LF neben RF absetzen, RF Schritt vorwärts
- 3 + 4 LF Schritt vorwärts, RF neben LF absetzen, LF Schritt vorwärts
- 5, 6 RF neben LF auftippen und RF nach vorne kicken
- 7 + 8 RF Schritt zurück, LF neben RF absetzen, RF Schritt vorwärts

STEP HEEL FWD, PIVOT ½ TURN, COASTER STEP, HEEL SWITCHES, CLAPS

- 1 LF (Ferse) Schritt vorwärts
- 2 ½ Rechtsdrehung (dabei linke Fußspitze absetzen & rechte Ferse heben) (Gewicht LF)
- 3 + 4 RF Schritt zurück, LF neben RF absetzen, RF Schritt vorwärts
- 5 + Linke Ferse vorne auftippen und LF neben RF absetzen
- 6 + Rechte Ferse vorne auftippen und RF neben LF absetzen
- 7 Linke Ferse vorne auftippen
- + 8 2 x klatschen

AND SHUFFLE, SCUFF, HOP, STEP, ¼ LEFT & CHASSE, ROCK STEP BEHIND

- + LF neben RF absetzen
- 1 + 2 RF Schritt vorwärts, LF neben RF absetzen, RF Schritt vorwärts
- 3 + LF starker Bodenstreifer nach vorne und auf dem RF vorhüpfen, dabei linkes Knie
- 4 hochheben
- 5 + 6 LF neben RF absetzen
- 7, 8 ¼ Linksdrehung auf LF & RF Schritt nach rechts, LF neben RF absetzen, RF Schritt nach rechts
LF hinter dem RF kreuzen (RF etwas anheben) und Gewicht vor auf RF

STEP SIDE, BEHIND, COASTER STEP, ½ PIVOT TURN, KICK BALL CHANGE

- 1, 2 LF Schritt nach links und RF hinter dem LF kreuzen
- 3 + 4 LF Schritt zurück, RF neben LF absetzen, LF Schritt vorwärts
- 5, 6 RF Schritt vorwärts und ½ Linksdrehung auf den Fußballen (Gewicht LF)
- 7 + 8 RF nach vorne kicken, RF neben LF absetzen, LF Schritt am Platz

Tanz beginnt wieder von vorne

Brücke nach dem 2. Durchgang beim Lied „Heave Away“:

COASTER STEPS FORWARD & BACK, TWICE

- 1 + 2 RF Schritt vorwärts, LF neben RF absetzen, RF Schritt zurück
- 3 + 4 LF Schritt zurück, RF neben LF absetzen, LF Schritt vorwärts
- 5 + 6 RF Schritt vorwärts, LF neben RF absetzen, RF Schritt zurück
- 7 + 8 LF Schritt zurück, RF neben LF absetzen, LF Schritt vorwärts